

L'approccio educativo basato sulle STEM coinvolge gli studenti in attività legate alla Scienza, alla Tecnologia, all'Ingegneria e alla Matematica. Si tratta di un approccio interdisciplinare che mira a promuovere le capacità critiche, argomentative e creative degli studenti.

Gli alunni della scuola primaria saranno protagonisti di due percorsi in orario extracurricolare volti ad imparare le basi del coding e della robotica educativa. Usando differenti programmi e kit robotici scopriranno il mondo della programmazione a blocchi per unire l'apprendimento, il divertimento e la creatività. Grazie a questi progetti, quindi, sarà possibile avviare tutti gli studenti al mondo della programmazione.

FINALITA' DEL CORSO

1) Favorire un approccio più sano alla tecnologia, rendendo bambini e ragazzi utenti attivi e consapevoli davanti allo schermo del proprio PC, tablet o smartphone

2) Favorire il miglioramento della capacità di comunicare e lavorare in team per il raggiungimento di un obiettivo comune o di una soluzione condivisa (**cooperative learning**);

3) Favorire lo sviluppo del **pensiero computazionale**;

4) Favorire lo sviluppo delle **soft skills** (consapevolezza di sé; comunicazione efficace; pensiero creativo; pensiero critico; capacità di prendere decisioni e risolvere problemi, ecc.);

5) Favorire lo sviluppo delle capacità logiche e di analisi e delle abilità motorie;

RISULTATI ATTESI

1) imparare le basi del coding e della robotica educativa.

2) saper usare differenti programmi e kit robotici per scoprire il mondo della programmazione a blocchi

3) saper creare progetti sempre più complessi che includano le materie scolastiche

4) sviluppare un uso più consapevole della tecnologia